

Preliminärt

Rally-PM för Automobilrally våren 2017

Ibsens kusiner ber att få önska er välkomna till att delta i det 63:e halvårliga automobilrallyt våren 2017. Detta Rally-PM är till övervägande del likt tidigare års rally-PM, men skillnader från förlagorna förekommer, varför vi rekommenderar att samtliga lagmedlemmar noggsamt läser igenom det före start. **Ändringar mellan detta preliminära rally-PM och det definitiva rally-PM:et som kommer att ligga i startkuvertet kommer att anges med gul överstrykningsfärg.**

Ett rebusrally är inte någon hastighetstävling. Kör lugnt och klokt. Det som premieras är i stället kunskaper, fantasi, uppmärksamhet och samarbetsförmåga. Alla uppgifter som ingår i ett rally belastas med prickar - ju bättre resultat desto färre prickar. Det lag som samlat på sig först prickar under dagen vinner.

Start

Rallyt går av stapeln lördagen den 6 maj 2017. Starten äger som vanligt rum på A-husets parkering vid Linköpings Universitet, Campus Valla. Ni ska där till funktionärerna anmäla ert ekipage med besättning samt eventuella vandringspriser senast klockan 08:00 rallydagen, annars belastas ni med tidsprickar. Startavgiften erlägges i förväg enligt särskilt meddelande som skickats till lagens kontaktpersoner.

Vid starten kommer ni att tilldelas ett startkuvert, innehållande för rallyts framgångsrika genomförande väsentliga dokument, en CD och ett USB-minne, två eller tre kartor samt en standardiserad rallylinjal. En innehållsförteckning medföljer. Även om rallyledningen självklart gör sitt bästa för att allt ska stämma ber vi er kontrollera att allt finns med innan avfärd från starten.

Nytt för detta rally är alltså att alla lag erhåller både USB-minne och CD, med identiskt innehåll. Kontrollera att åtminstone något av dessa alternativ fungerar i er ljudutrustning innan ni åker iväg mot rallyvägen. USB-minnet återlämnas vid målgång.

På denna plats i det definitiva rally-PM:et kommer vi att ange var rallyväg börjar och hur man tar sig dit.

Rebusar

Ni kommer att få 8 ordinarie rebusar att lösa. Vid starten får ni en ljudrebus (R1) som finns på CD/USB i startkuvertet. Vid lunchen förevisas en lunchrebus (R5). Övriga sex rebusar väntar vid kontrollerna K1, K2, K3, K5, K6 och K7. Rebus RX leder till KX. Exempelvis leder R3 till kontroll K3 och återfinns följaktligen på pinnen vid kontroll K2.

Sammanfattningsvis så leder rebusar och instruktioner er vidare i rallyt enligt följande:

Etapp	Från	Rebus eller instruktion	Leder till
	Start vid A-huset	Instruktion under avsnittet "Start" ovan	Rallyväg börjar
Etapp 1	Rallyväg börjar	R1 – Ljudrebus på CD/USB i startkuvertet	Kontroll K1
Etapp 2	Kontroll K1	R2 – Rebus vid kontroll K1	Kontroll K2
Etapp 3	Kontroll K2	R3 – Rebus vid kontroll K2	Kontroll K3
Etapp 4	Kontroll K3	R4 – Rebus vid kontroll K3	Kontroll K4
	Kontroll K4	Instruktion vid kontroll K4	Lunchkontroll
Etapp 5	Lunchkontroll	R5 – Lunchrebus, förevisas vid lunchkontrollen	Kontroll K5
Etapp 6	Kontroll K5	R6 – Rebus vid kontroll K5	Kontroll K6
Etapp 7	Kontroll K6	R7 – Rebus vid kontroll K6	Kontroll K7
Etapp 8	Kontroll K7	R8 – Rebus vid kontroll K7	Kontroll K8
	Kontroll K8	Instruktion vid kontroll K8	Mål

Rebuslösning

Rallyrebusarnas principer förklaras utförligt i ett separat dokument.

Lösningen på rebusen är ett på kartbladet utskrivet unikt namn på en geografisk företeelse. Observera att en korrekt rebuslösning innehåller hela namnet; kartnamn som "D Krist v", "Brand stn." eller "S:t Görans församling" ska betraktas som en korrekt rebuslösning endast i sin helhet. Namn som bara delvis finns med på kartbladet är inte giltiga rebuslösningar. När rebusen är löst ska rebuslösningen motiveras kortfattat men fullständigt på därför avsedd blankett.

På denna plats i det definitiva rally-PM:et kommer vi att ange på vilken karta detta rally körs. Vi kommer även att ange om sladdzonerna (den vita marginalen runt kartan) räknas som en del av kartan eller inte.

Blåbärsrebusar

Även på detta rally kan nybörjarlag kvalificera sig för särskilda blåbärsrebusar genom att vara tillräckligt oerfarna. Rallyledningen har stipulerat följande definition på och bestämmelser för pricksättning för nybörjarlag, och kommer att kontakta de lag som är aktuella för blåbärsrebusar.

- Lag som deltagit tre eller färre rallyn.
- Lag som åkt fler än tre rallyn men räknar sig som nybörjare – för rallyledningens bedömning.
- Lag som löst blåbärsrebusar kan inte vinna förstapriset.
- Lag som löst blåbärsrebusar kan inte vinna rebuspriset. Istället finns ett särskilt blåbärsrebuspris.

Blåbärsrebusarna har inte nödvändigtvis samma lösningar som motsvarande ordinarie rebus, så det är inte lönt för andra lag att tjuvkika.

Koordinater

En rebuslösning utpekar inte direkt platsen för nästa kontroll, utan först ska ni utföra en enklare matematisk operation och en tabellslagning för att få fram en koordinatangivelse till nästa kontroll. Exakt vilken procedur som ska användas anges på arket med koordinattabellen i startkuvertet. Koordinaterna mäts med de utdelade rallylinjalerna från nedre vänstra hörnet av begynnelsebokstaven i lösningen. Med detta avses det hörn som ligger längst åt kartans sydvästriktning av en rektangel vars sidor är parallella med kartans kanter och vilken precis omsluter begynnelsebokstaven. Mätning av koordinater ska ske i kartans svarta rutnät vilket är parallellt med kartans kanter. OBS! Mät noga, och använd den utdelade linjalen! Andra linjaler kan tyvärr avvika avsevärt från de officiella rallylinjalerna.

Om lösningen exempelvis är "Kulla" och koordinaterna till denna lösning är "21N, 15Ö, Akvedukten" innebär detta att nästa kontroll ligger i omedelbar anslutning till en akvedukt 21 mm norr och 15 mm öster om namnet "Kulla" på kartan, räknat från nedre vänstra hörnet av en parallellt med kartans kanter orienterad rektangel vilken precis omsluter begynnelsebokstaven K.

Hjälprebusar och nödlösningar

Om ni inte klarar av att lösa den ordinarie rebusen inom rimlig tid finns ett hjälprebus- och nödlösningssark att ta till. Som en första åtgärd kan ni klippa upp hjälprebusen med den medhavda saxen. På hjälprebus- och nödlösningssarket anges om en viss hjälprebus hör till ljudrebusen, till en kontroll eller till lunchrebusen. Till rebus R1 hör hjälprebus H1 osv. Hjälprebusen är en garanterat annorlunda, men förhoppningsvis lättare, rebus med samma lösning som den ordinarie rebusen. Om lösningen fortfar att gäcka er trots uppklippt hjälprebus kan ni även klippa upp nödlösningen. På hjälprebus- och nödlösningssarket anges om en viss nödlösning hör till ljudrebusen, till en kontroll eller till lunchrebusen. Till rebus R1 hör nödlösning N1 osv. Nödlösningen ger den exakt riktiga lösningen till rebusen, tillsammans med en ungefärlig angivelse inom parentes av var lösningen står på kartan. Om nödlösningen till exempel lyder: NÖDLÖSA (N67,E22) betyder detta att rebuslösningen är ortsnamnet Nödlösa, vilket finns inom ruta (N67,E22) i kartans tydligt numrerade rutnät. Tänk på att nödlösningen ger koordinaterna för rebuslösningen, inte kontrollen. Ni måste fortfarande mäta!

Var mycket aktsam med hjälprebus- och nödlösningssarket! Det ska inlämnas vid målgång, varvid varje form av konstaterad åverkan som kan ha medfört avslöjande av innehållet eller delar därav tolkas som avsiktlig och medför prickbelastning. Ett förlorat hjälprebus- och nödlösningssark bestraffas följaktligen med full prickbelastning på samtliga rebusar.

Kontroller

En av kartorna ni erhåller vid start skall användas för mätning då den kan ha modifierats för hand med iritade bommar. Kartan är markerad med en vit lapp med röd text som informerar att den skall användas för mätning.

Ni ska vid mätningen på kartan hamna i närheten (inom 0,5 mm) av en farbar väg, på en plats som är tydligt markerad på kartan eller i naturen. Tillsammans med koordinatangivelserna i startkuvertet finns en kortfattad beskrivning av kontrollens läge: "Korsningen", "Förgreningen", "Ruinens brant" etc. Kontrollen består av två ungefär 30 cm höga träpinnar, placerade rimligt synliga i naturen inom 15 meters radie från den angivna punkten på vägen. På dessa pinnar finns små lappar. Vid kontrollerna K1, K2, K3, K5, K6 och K7 återfinns nästa rebus på lappen, under det att lappen vid kontrollerna K4 och K8 ger en direkt anvisning om den fortsatta färden. Den ena pinnen är blå med blåa lappar och skall nyttjas av lag som löser blåbärsrebusar. Den andra pinnen är vit med vita lappar och nyttjas av övriga lag. Var noggranna med att ta lapp från rätt pinne!

Kontrollens nummer anges tydligt på lappen. Bredvid kontrollens nummer finns dessutom tre kontrollbokstäver. Exempelvis kan det stå K2 XYZ där K2 är kontrollens nummer och XYZ kontrollbokstäverna. Kontrollbokstäverna är ett bevis på att ni har varit vid rätt kontroll. Ni ska därför notera kontrollbokstäverna på härför avsedd blankett i startkuvertet. Observera att kontrollbokstäver ska skrivas upp även om ni klippt nödrebusen.

Det kan bli trångt vid vissa kontroller. Åk gärna iväg en kort bit på nästa etapps rallyväg när ni tagit en rebuslapp, och parkera inte på ställen där ni utgör ett hinder eller en trafikfara.

OBS! För att lapparna på kontrollpinnarna ska räcka till alla ber vi er att endast ta en lapp per lag!

Falska kontroller

Falska kontroller kan förekomma. Dessa ligger minst 100 meter från den riktiga kontrollen. Ni får den riktiga rebusen även vid den falska kontrollen, men felaktiga kontrollbokstäver, vilket ger prickbelastning. Vad som är den rätta kontrollen för vissa lag kan vara en falsk kontroll för andra lag. Mät noggrant!

Rallyväg

Rallyväg är den enligt kartan kortaste farbara vägen mellan två påföljande kontroller. Giltig rallyväg får inte befinna sig utanför kartans område såvida inte detta särskilt meddelas. Minsta väg som räknas som farbar är "Enskild bilväg" (dubbla tunna svarta linjer). "Enskild sämre bilväg" (enkel svart linje) är således inte tillåten rallyväg. Motorväg eller motortrafikled är inte heller giltig rallyväg. Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen. Rallyväg får varken korsas eller tangeras. Gällande trafikregler, förbudsskyltar och andra vägmärken ska obönhörligen respekteras. Vid siktande av tilläggsskylten "gäller ej fordon med tillstånd" ska rallyfordonet inte anses ha tillstånd, oavsett om så skulle vara fallet. Överensstämmer inte kartan med verkligheten så gäller kartan om inte rallyledningen meddelat annat. I tveksamma fall eller vid plötsligt uppdykande hinder bör ni kontakta rallyledningen.

Enskilda vägar är tyvärr i allt större omfattning stängda för allmän trafik. Om en på kartan ommarkerad avspärning med vägboj eller vägmärke framtingar val av en annan väg än den enligt kartan kortaste farbara vägen mellan kontrollerna ska inte hela vägen från den senaste kontrollen mätas om. I stället ska rallyekipaget föras tillbaka längs den konstaterat icke

farbara vägen till den närmast föregående förgrening där det överhuvudtaget är möjligt att på tillåten rallyväg komma fram till nästa kontroll. Därefter ska ny mätning ske från denna punkt för att få fram kortaste farbara väg till nästa kontroll. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen ska räknas som körd rallyväg.

Var rallyväg börjar anges under avsnittet "Start" ovan och den upphör vid kontroll K4. Rallyväg börjar igen vid lunchkontrollen för att sedan upphöra vid kontroll K8. I vissa fall kan det krävas en ganska noggrann mätning för att avgöra vilken av de möjliga vägarna som egentligen är kortast. För detta ändamål rekommenderas knappnålar att sätta i kartan och sytråd att dra mellan nålarna, eller en stickpassare och ett stadigt kartunderlägg. Ett analogt eller digitalt kartmätinstrument med friktionsrulle fungerar också bra om ni har tillgång till ett sådant.

Vissa enskilda vägar leder genom gårdar och privata ägor trots att de är öppna för allmän trafik. Iakttag stor försiktighet vid passage av dessa! Tänk på att det är många ekipage som ska passera under en kort tidsrymd. Var också särskilt försiktig vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som ska manövrera på trånga ytor. Signalthorn (tuta) ska endast användas för att undvika olyckor eller för att förhindra att fara för annans liv eller hälsa uppstår, och får således inte användas i onödan. Okynnestutande som kommer rallyledningen till kännedom kommer att bestraffas med prickar.

Tallriksplock

Papperstallrikar, så kallade tallriksplock, finns uppsatta längs rallyvägen, fullt synliga från fordonet för uppmärksamma rallydeltagare. Dessa ska observeras och redovisas. På ett giltigt tallriksplock ska det stå tre rättvända versaler ur det svenska alfabetet.

När ni siktar ett giltigt tallriksplock skriver ni ned plockets bokstäver på den härför avsedda svarsblanketten. Ange på vilken etapp ni hittat plocket genom att skriva bokstäverna på rätt ställe. Observera att den inbördes ordningen mellan tallrikarna ska bibehållas. Om plocken är samtidigt läsbara från samma plats spelar ordningen ingen roll. Tallriksplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

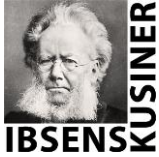
Tallriksplocken på varje etapp har ett gemensamt tema, vilket också ska anges på svarsblanketten.

Fotoplock

I startkuvertet finns ett antal fotografier, så kallade fotoplock. Ett giltigt fotoplock ska vara taget från någon plats längs rallyvägen. När ni från rallyvägen observerar den på fotot avbildade vyn antecknar ni fotografiets nummer på rätt plats på svarsblanketten. Den inbördes ordningen mellan fotona ska bibehållas. Om vyn på två eller flera plock kan siktas från i princip samma plats (inom några meter) spelar ordningen ingen roll. Fotoplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

Falska plock

Falska plock kan förekomma. Falska plock uppfyller inte villkoren ovan för äkta plock, och ger prickbelastning om de redovisas. Falska plock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.



Pyssel

I startkuvertet finns ett antal s.k. pyssel, vilket är kluriga uppgifter av varierande slag. Notera att vissa pyssel skall lämnas in redan vid lunchkontrollen. Dessa är listade som förmiddagspyssel på innehållsförteckningen i startkuvertet. Övriga pyssel lämnas in vid målgång.

Stjälprebusar

I startkuvertets rika innehåll finner ni även stjälpребusarna, som dock ligger i ett förseglat kuvert. Kuvertet öppnas till en kostnad av prickar men belöningen kan bli större i form av ännu fler minusprickar förutsatt att ett antal stjälpребusar löses. Prickkostnaden för öppning samt potentiellt antal minusprickar anges på stjälpребuskuvertet. Stjälpребusarnas lösningar finns på samma karta, men behöver inte vara unika. Stjälpребuslösningar eller oöppnat stjälpребuskuvert lämnas in vid målgång.

ABC

I startkuvertet finns också ett s.k. ABC. I ABC:et har rallyledningen på ett poetiskt sätt planterat ledtrådar som för den listige kan leda fram till lösningar på rebusar, pyssel och andra rallymoment. Läs ABC:et så tidigt som möjligt för att inte missa några ledtrådar.

Lunchkontrollen

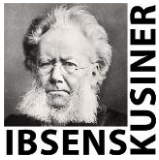
Vid lunchkontrollen skall plockprotokoll och rebusprotokoll för förmiddagen samt vissa pyssel inlämnas. I utbyte får ni anvisning om ett par smärre praktiska uppgifter som ska lösas under lunchen. Lunchuppgifterna skall lämnas in innan ni lämnar lunchkontrollen. Någon lägerord ordnas denna gång inte vid lunchkontrollen. Däremot finns toalett.

Stil och mutor

Vi vill meddela att rallyledningen ställer sig negativ till mutor. Däremot är vi mycket positiva till presenter, uppskattning, gyckel och fjäsk. Ett gediget stilfullt eller gentemot rallyledningen odelat positivt uppträdande kan belönas med minusprickar. En sportlig och hjälpsam attityd mot andra lag som hamnar i olika slags trångmål kan också belönas om den kommer rallyledningen till kännedom.

Prickbelastning

- Klippt hjälp men ej nöd 25 prickar
- Klippt hjälp och nöd 45 prickar
- Klippt nöd men ej hjälp (dumt) 45 prickar
- Bristande rebusmotivering 1-45 prickar
- Felaktiga kontrollbokstäver 45 prickar
- Missat fotoplock 5 prickar
- Redovisat falskt fotoplock 10 prickar
- Missat tallriksplock 5 prickar
- Redovisat falskt tallriksplock 10 prickar
- Tidsprickar normalt 1 prick per minut
- Bonus för tallrikstema per sträcka -5 prickar



Dessutom ges prickbelastning för ofullständigt lösta pysseluppgifter, illa utförda praktiska prov, trafikförseelser, skymfande av rallyledning eller trotsande av rallyregler.

Målgång

Efter kontroll K8 upphör rallyväg. Åk sedan till målet. Instruktion för målets placering finns vid kontroll K8. Restiden från kontroll K8 till målet är högst 15 minuter. Resterande uppgifter samt linjaler ska lämnas in vid målgång. Om ni av någon anledning blir tvungna att bryta rallyt under dagen måste ni obönhörligen meddela rallyledningen detta, så att vi slipper vänta i onödan eller gå skallgång. Skulle några andra problem uppstå står vi också gärna till tjänst. Dock hjälper vi inte till med att lösa rebusar eller övriga uppgifter. Följande mobiltelefoner kommer att vara påslagna och bemannade under hela rallydagen, och vi ska göra vårt bästa för att åtminstone någon av dem ska befinna sig inom respektive operatörs täckningsområde:

- Person 1: Telefonnummer 1
- Person 2: Telefonnummer 2
- Person 3: Telefonnummer 3

Viktiga klockslag

- 08:00 Samling vid A-husets parkering, kort genomgång. Sen ankomst ger tidsprickar, en prick per minut.
- 09:00 Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta.
- 12:00 Prickbelastning vid lunchkontrollen börjar, en prick per minut.
- 13:00 Lunchrebusen släpps samtidigt som dubbel prickbelastning på lunchen börjar (2 prickar per minut) för lag som inte ankommit till lunchkontrollen.
- 13:30 Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar samt full prickbelastning på lunchuppgifterna för ej ankomna lag. Rebusen försvinner eventuellt. Om ni kommer jättesent och rallyledningen har åkt, klipp hjälprebusen.
- 17:00 Prickbelastning börjar vid mål. En prick per minut fram till 17.30. Därefter dubblas tidsprickarna varje halvtimme: efter 17.30 får man 2 prickar per minut, efter 18.00 ges 4 prickar per minut.
- 18:30 Målet stänger. Lag som inkommer efter detta klockslag diskvalificeras om inte ett fullgott skäl till den sena ankomsten kan ges. Problem med fordonet kan eventuellt räknas som fullgott skäl.

Lunchkontrollen och målet bemannas i god tid innan det första laget beräknas komma dit. Om ni mot förmodan skulle komma före rallyledningen ber vi er vänta en stund. Tidsplaneringen bygger på en körhastighet av ca 20 km/h på rallyväg, ca 20 minuter stillaståendetid per kontroll för rebuslösning samt en timmes lunch. Med ett sådant schema anländer man till lunch respektive mål en liten stund innan prickbelastning börjar.

Segraren och nästa rallys arrangörer

Segrar gör det ekipage som under dagen ådragit sig färst antal prickar. Rallyledningen förväntar sig att segrande lag tar stafettpippen och därmed ansvaret för att arrangera ett nytt rebusrally till hösten. De lag som arrangerade de tre senaste rallyna (1 till 2 till (arrangörer

HT16), Så att säga (arrangörer VT16) och Öset Luhning (arrangörer HT15)), eller arrangerat rebusrallyt 10 gånger eller fler (Öset Luhning), har s.k. frisläng och behöver inte arrangera nästa rally såvida de inte själva väljer att avstå sin frisläng. Även utländska lag har rätt att avböja arrangörskapet i den händelse att de skulle vinna rallyt. Med utländskt lag avses ett lag där majoriteten av de för dagen tävlande lagmedlemmarna är folkbokförda utanför Östergötland. Skulle segraren vara utländsk eller ha frisläng och välja att utnyttja sin rätt att avböja arrangörsskap kommer arrangörskapet i stället att anförtros det lag som placerat sig på andra plats. Skulle även laget på andra plats välja att utnyttja en rätt att avböja arrangörsskap går uppgiften vidare till laget på tredje plats osv.

Rallyledningen anser att följande vandringspriser finns i omlopp:

Färstapriset	Tilldelas det lag som fått färst prickar.
Ständiga tvåan	Tilldelas dem som hade vunnit om inte de som vann hade vunnit.
Sura trean	Tilldelas tredjepristagarna om de måste lägga rallyt. Förvaltas annars av rallyledningen.
Mittenpriset	Tilldelas det lag som kommer mest i mitten. Om detta inte är unikt bestämt ges priset till det av de mittersta lagen vars fordon mest liknar en deSoto -57. Om detta inte tydligt kan fastställas avgörs frågan genom straffsparkar.
Bästa småbil	Tilldelas bästa icke-buss.
Blåbärspriset	Tilldelas det bäst placerade lag som till större delen består av personer som inte åkt rally tidigare.
Stilpriset	Tilldelas det i rallyledningens ögon mest stilfulla laget.
Bästa utländska lag	Tilldelas det bäst placerade lag vars medlemmar till större delen är folkbokförda utanför Östergötland.
Backpriset	Tilldelas det lag som med sitt fordonsekipage stått för det i rallyledningens ögon mest anmärkningsvärda missödet under rallyt.
Rebuspriset	Tilldelas det lag som ådragit sig färst prickar för rebuslösning. Detta inkluderar stjälpbusar. Gäller ej lag som löst blåbärsrebusar.
Blåbärsrebuspriset	Nytt! Tilldelas lag som ådragit sig färst prickar för rebuslösning av blåbärsrebusar.
Pyssepriset	Tilldelas det lag som ådragit sig färst prickar på pysse. Detta inkluderar lunchuppgifter, men inte eventuella stjälpysse.
Plockpriset	Tilldelas det lag som ådragit sig färst prickar för plock (tallrik+foto). Skulle två lag ha lika få prickar så vinner laget som anmälde sig först. Stjälplock är inte inkluderade.

De lag som förvaltar något av dessa priser ombedes lämna in detta vid start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara ett vandringspris men som inte finns i listan ovan så går det bra att lämna in även detta. Om någon vill instifta ett nytt pris går även detta bra.

Resultatredovisning

En rallysexa kommer att anordnas på rallydagens kväll. Där meddelas resultat från dagens tävling så snart arrangörerna har räknat ut dessa, utdelas priser, glammas, konverseras och has roligt. Sexan äger rum på Restaurang Zodiaken vid Zenit på Universitetsområdet, Mäster Mattias väg i Linköping.

Utrustningslista

Nödvändigt

- Automobil eller annat motorfordon, rymmande maximalt 9 rallydeltagare
- Sax
- Penna och papper
- Kartunderlägg
- Knappnålar & sytråd, eller annat sätt att mäta avstånd på kartan
- Klocka
- CD/USB-spelare
- Periodiskt system
- Mobiltelefon
- Minst en rallydeltagare

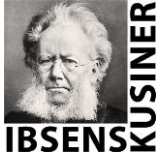
Bra att ha

- Fler rallydeltagare
- Tejp
- Synonymordbok eller ordlista
- Allmänbildning
- Matsäck och sittunderlag
- Koffein och socker
- Regnkläder till lunchen vid dåligt väder
- Teddybjörn att trösta sig med om det går dåligt
- Räknedosa
- Tabellverk
- Annan bråte man tror sig ha nytta av och som ryms i rallyekipaget är tillåten, förutom det som står som ej tillåtna hjälpmedel nedan.

Ej tillåtna hjälpmedel

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer, Internet eller satellitnavigeringssystem (GPS) vid genomförandet av rallyt. Minst en mobiltelefon ska medföras i ekipaget och vara påslagen för den händelse rallyledningen behöver komma i kontakt med lagen, men mobiltelefon får inte användas till att kontakta utomstående för att lösa rallyuppgifter. Mobiltelefon får om så önskas användas som miniräknare och klocka, men inte som GPS-mottagare eller för att ge annan navigationshjälp.

Rallyt och alla dess uppgifter ska genomföras endast med hjälp av den kompetens och faktamängd som ryms i rallyekipaget. Kontakt med utomstående personer eller informationskällor, via mobiltelefon eller på annat sätt, är inte tillåten. All utrustning och



litteratur som används för rallyts genomförande ska medföras vid start. Det är alltså inte tillåtet att exempelvis åka hem och hämta fler böcker eller skaffa dem från bokhandel eller bibliotek efter start. Muntliga kontakter med förbipasserande lokalbefolkning längs rallyvägen kan dock godtas för lösning av uppgifter, förutsatt att dessa inte i sin tur söker information från annat håll.

OBS! Det är inte tillåtet att använda sig av någon som helst form av i förväg sammanställd förteckning över kartnamn över potentiella rebusrallykartor, så kallade kartindex. Det är inte heller tillåtet att medföra förteckningar över rebuslösningar från tidigare rallyn.

Er rallyledning önskar lycka till. Kör så det ryker! (Men försiktigt.)